/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\* Message sur afficheur LCD \*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

#include <LiquidCrystal.h> // ajout de la bibliothèque de l'afficheur

LiquidCrystal lcd(7, 6, 5, 4, 3, 2); // broches sur lesquelles l'afficheur est connecté

void setup()

{

  lcd.begin(16, 2); // utilisation d’un écran 16 colonnes et 2 lignes

  lcd.clear(); // effacer l’afficheur

}

void loop()

{

  lcd.setCursor(0, 0); // position du curseur sur la première colonne et la première ligne

  lcd.print("mesures"); // écrit le texte entre guillemets sur l'afficheur

}