

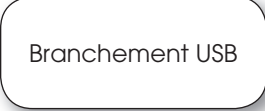
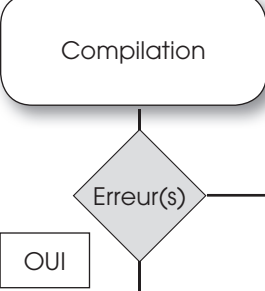
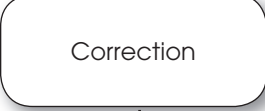



Les différentes étapes de mise en œuvre d'un montage avec Arduino

Étapes	Outils	Objectif	Logigramme
1	Carte Arduino, composants, bread-board (planche de câblage).	Câbler le circuit du montage.	
2	Environnement de développement Arduino.	Saisir le code du script commandant le montage.	
3	Relier l'ordinateur à la carte, grâce au câble USB.	Se préparer à charger son programme sur la carte.	
4	Compiler le script.	Vérifier que le script répond aux règles de syntaxe du langage Arduino.	
5	Modifier et corriger son code si besoin.	Arriver à un script stable et exploitable.	
6	Téléverser son code sur la carte Arduino.	Charger le code sur la carte.	
7	En fonction du montage.	Comparer le fonctionnement du montage au cahier des charges.	