

Mode de jeu alternatif pour *Les mots de l'agro* : Compétition

- Mode de jeu : compétitif
- Nombre de joueurs : 2 à 5 joueurs individuels ou 2 à 4 équipes de 2 joueurs
- But : poser toutes ses cartes avant les autres.
- Durée : à tester
- Difficulté : ★★☆☆

Mise en place

On mélange toutes les cartes et on en distribue sept à chaque joueur ou chaque équipe. Les cartes restantes forment la pioche qui est placée à proximité des joueurs. On retourne la première carte de la pioche, qui constitue le point de départ du jeu. On la place au centre de la table. Le joueur qui a le plus récemment identifié une plante commence.

Tour de jeu

Chacun son tour, les joueurs doivent poser **par-dessus** la dernière carte visible une de leurs cartes.

Si pendant un tour complet, personne ne recouvre la dernière carte posée, on enlève la pile de cartes et on pioche une nouvelle carte comme nouveau départ, placée face visible au centre de la table, et on recommence.

Fin de partie

La partie prend fin quand l'un des joueurs arrive à poser sa dernière carte.

Variante

Difficulté : ★★★★★

Les règles sont les mêmes que les joueurs doivent poser des cartes appartenant obligatoirement à un thème différent de celui de la carte à recouvrir.